

# REGLEMENT

## AGILITYCOMPETITIE BOXERS



## SAMENWERKENDE KRINGGROEPEN VAN DE NEDERLANDSE BOXERCLUB

Een uitgave van de samenwerkende kringgroepen van de Nederlandse Boxer Club.

## Informatie

### Secretariaat

J.W.Brinkman  
Reggestraat 24  
7468EL Enter.

Tel : 0547383710  
Mob : 0646502954

Rabobank Boxer Agility  
NL85RABO0300474164

E-mail [agility@boxervereniging.nl](mailto:agility@boxervereniging.nl)

Reglementen - uitgave maart 2018.

Uitgave: Samenwerkende kringgroepen van de NBC

Niets uit deze uitgave mag verveelvoudigd en/of openbaar worden gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm of op welke andere wijze dan ook, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

©Henk Simon

# Inhoudsopgave

Informatie.....	2
Hoofdstuk 1: Algemene Regels.....	4
Hoofdstuk 2: Klasse indeling.....	5
Hoofdstuk 3: De parkoersen.....	6
Hoofdstuk 4: Het dagresultaat .....	7
Hoofdstuk 5: De competitie/jaarklassement.....	8
Hoofdstuk 6: Open Agility Kampioenschap voor Boxers.....	10
Hoofdstuk 7: Aanvullingen Reglement.....	11
Bijlage 1 Scorebrief.....	12

# Hoofdstuk 1: Algemene Regels

De wedstrijden worden gehouden volgens het reglement van de FCI (De Fédération Cynologique Internationale) met betrekking tot de agility.

<http://www.fci.be/medias/AGI-REG-2018-en-7610.pdf>

De agilitycommissie heeft, in samenspraak met de 4 organiserende kringgroepen, besloten tot de volgende aanvullingen cq uitzonderingen op het reglement met betrekking tot agilitywedstrijden voor boxers. (zie Hfdstk 5 – De competitie)

- De Agilitycompetitie voor Boxers bestaat uit 6 wedstrijden, waarvan de 4 beste resultaten per parkoers meetellen voor het jaarklassement.
- Voor het behalen van de prestigieuze titel, “Open Agility Kampioenschap voor Boxers”.wordt er vanaf 2018 een aparte 7<sup>de</sup> wedstrijd georganiseerd.
- De competitie en het “Open Agility Kampioenschap voor Boxers” staat alleen open voor Boxers.
- Er wordt gelopen in meerdere klassen.
  - De Wedstrijd klasse.
  - De Starters klasse.
  - De Happy Dogs klasse.
- Tijdens een wedstrijd worden er 5 parkoersen gelopen.
  - Het spelparkoers
  - Het vaste parkoers 1 (VP1)
  - Het vaste parkoers 2 (VP2)
  - De Jumping (JP)
  - De Koppelrace met veilige wissel.  
Dit laatste parkoer kan i.f.v. de weersomstandigheden of tijdsnood wegvallen

De 2 vaste parkoersen en de jumping tellen mee voor het dagresultaat en voor het jaarklassement.

## Hoofdstuk 2: Klasse indeling.

Bij de start van het wedstrijdseizoen zal de combinatie ingedeeld worden in één de volgende klassen:

- De Starters klasse  
Beginnende honden starten in deze klasse en kunnen promoveren naar de wedstrijdklasse indien er minimaal 3 kwalificatie punten gehaald worden waarvan:
  - 1 op het VP1,
  - 1 op het VP2
  - 1 op de JMP.

Na het behalen van de kwalificatiepunten mag men nog maximaal 2 wedstrijden in de startersklas deelnemen mits dit in hetzelfde seizoen valt.

De behaalde kwalificatiepunten blijven 2 jaar geldig.

Een Kwalificatiepunt wordt behaald, wanneer het parkoers met maximaal 5 strafpunten is voltooid. (1 fout of 1 weigering of foutloos met max 5,00 strafseconden)

- De Wedstrijd klasse.  
Deze klasse is voor die combinaties die in het voorgaande seizoen de benodigde kwalificatiepunten hebben behaald, of voor combinaties die aantoonbaar in een andere competitie in de 2e graad<sup>1</sup> of hoger lopen.
- De Happy Dogs.  
De Happy Dogs is voor honden van 7 jaar of ouder, of voor honden die door lichamelijk handicap niet op de voorgeschreven hoogte kunnen/mogen springen, bepaalde toestellen worden tevens weggelaten (zie Hoofdstuk 7: Aanvullingen Reglement).

Indien men in het kader van revalidatie terug wil komen op wedstrijdniveau mag er gedurende de revalidatie periode tijdelijk gestart worden in de Happy Dogs klasse.

---

<sup>1</sup> 2e graad is gelijk aan 2e graad bij de raad van beheer, B-klasse bij de FHN, of gelijkwaardig in een buitenlandse competitie.

## Hoofdstuk 3: De parkoersen

Tijdens de wedstrijddag worden er 5 parkoersen gelopen door de combinaties.

### 1. Het spelparkoers.

Het spelparkoers dient om de combinatie te laten wennen aan de vreemde omgeving en toestellen. De keurmeester bepaalt welk spel er gelopen wordt.

### 2. Het agility parkoers of vast parkoers.

Er worden 2 agility parkoersen gelopen, deze bestaan uit minimaal 18 hindernissen, waaronder minimaal 2 raakvlaktoestellen. Voor de starters moeten de paaltjes eveneens in het parkoers opgenomen zijn.

De onderlinge afstand tussen de toestellen in de looprichting van het parkoers moet minimaal 5 meter en mag maximaal 7 meter bedragen. Bij een bocht-, ster-, vierkantopstelling en dergelijke mag de afstand korter zijn, mits er voor de hond, vanaf het landingspunt, voldoende ruimte blijft om het volgende toestel te nemen.

De keurmeester plaatst in de wedstrijdring de toestellen per klasse zodanig, dat het parkoers in een vloeiende lijn af te leggen is.

De keurmeester bepaalt aan de hand van de lengte en moeilijkheidsgraad de standaard parkoerstijd en de maximale parkoerstijd. De parkoerstijd bedraagt nooit meer dan 120 seconden..

Bij een diskwalificatie mag het parkoers voltooid worden, mits er geen training ontstaat.

De wedstrijd klasse loopt een parkoers met een vergelijkbaar 2e / 3e graads moeilijkheidsfactor. De starters klasse loopt een vergelijkbaar 1e graads parkoers

Bij de starters klasse moet er minimaal 2 raakvlakken en de slalom gebruikt worden in het parkoers.

De Happy dogs lopen hetzelfde parkoers als de wedstrijdklasse klasse met aangepaste hoogten en toestellen. (zie Hoofdstuk 7: Aanvullingen Reglement).

### 3. De jumping.

Als het vaste parkoers alleen zonder de raakvlaktoestellen en meer geënt op snelheid.

### 4. De koppelrace.

De koppelrace wordt aan het einde van de dag gelopen door 2 combinaties van elke klasse, die aan elkaar gekoppeld worden dmv loting.

De keurmeester draagt zorg voor een parkoers met een veilige wissel. Alle combinaties springen op de Happy Dogshoogte.

Tijdens een diskwalificatie van één van de combinaties krijgt deze combinatie 50 strafpunten die bij het totaal wordt opgeteld.

## Hoofdstuk 4: Het dagresultaat

Voor zowel de wedstrijd klasse als de starters en de Happy Dogs wordt er een dagklassement opgemaakt op basis van de 3 wedstrijdparkeersen. (VP1, VP2 & JMP)

- Elk wedstrijd parkeers krijgt een klassering volgens het officiële FCI reglement.
- De eerste 10 (zonder Dis) van elk parkeers krijgen een plaatsing en de daarbij horende wedstrijdpunten volgens de behaalde plaats (1e = 1 punt, 2e = 2 pntn, enz....)
- Wedstrijdpunten van de 3 parkeersen worden samengeteld.
- Het dagklassement wordt gemaakt volgens:
  1. De laagste totaal score met 3 plaatsingen (= 3 x bij de eerste 10)
  2. Daarna de laagste totaal scores met 2 plaatsingen (= 2 x bij de eerste 10)
  3. Daarna de laagste scores van 1 plaatsing (= 1 x bij de eerste 10)
- Bij gelijke stand primeert het resultaat van de som van de wedstrijdpunten voor VP1+ VP2. Is er dan nog een gelijke stand primeert het resultaat van het 1ste VP.

## Hoofdstuk 5: De competitie/jaarklassement

De agility competitie voor Boxers bestaat uit 6 wedstrijden en het "Open Agility Kampioenschap voor Boxers". Deze wedstrijden worden gehouden bij de organiserende kringgroepen en eenmaal in België (De wedstrijd van de "Belgische Boxeragility Dag" telt vanaf 2018 mee voor de competitie) Vanaf 2018 wordt het Open Agility Kampioenschap voor Boxers als 7<sup>de</sup> wedstrijd georganiseerd en staat deze los van de jaarcompetitie.

Tijdens de competitie worden de resultaten van de vaste parkoersen en de jumping bijgehouden, zodat er aan het eind van de competitie het beste resultaat over 6 wedstrijden bekend is. Dit is het zogenaamde jaarklassement

Alleen de resultaten van de jumping en de vaste parkoersen tellen mee voor het jaarklassement.

Bij de einduitslag worden de resultaten berekend van beste 4 uitslagen op het VP1, het VP2 en de jumping.

Hierbij geldt de daguitslag als puntentelling.

Voorbeeld:

resultaat deelnemer X:

- Winst op het VP1 betekent 1 punt op het VP1
- 5<sup>e</sup> op het VP2 resulteert in 5 punten bij het VP2
- Een 7<sup>e</sup> plaats op de jumping betekent 7 punten op de JP

Resultaat deelnemer Y:

- 2de op het VP1 betekent 2 punten op het VP1
- 4de op het VP2 resulteert in 4 punten bij het VP2
- Een dis op de jumping betekent geen punten maar ook geen kwalificatie op de JMP

Totaal op deze wedstrijddag hebben deelnemer X en Y dus de volgende score behaalt.

	VP1	VP2	JMP	Totaal	Kwalificaties
X	1	5	7	13	3
Y	2	4	dis	6	2

Op één wedstrijddag zijn er maximaal 3 kwalificaties te behalen.

Een Dis krijgt geen punten maar ook geen kwalificatie.

Voor de 6 wedstrijden zijn er dus  $6 \times 3 = 18$  kwalificaties te behalen echter:

- De beste 4 van het VP1 gelden. (2 vervallen)
- De beste 4 van het VP2 gelden. (2 vervallen)
- De beste 4 van de JP gelden. (2 vervallen)

Er zijn dus maximaal 12 kwalificaties te behalen.

Het aantal kwalificaties is bepalend, daarna het totaal van de resultaten op het VP1, VP2, JMP



Per Klasse is diegene met de meeste kwalificaties (max 12) en het minst aantal punten winnaar van het jaarklassement (Een deelnemer met 11 kwalificaties en 36 punten eindigt lager dan een deelnemer met 12 kwalificaties en 63 punten.)

Bij gelijke stand:

1. Bij gelijk aantal punten geldt het totaal van alleen VP1 en VP2.
2. Wanneer het totaal van VP1 en VP2 gelijk is telt de score op het VP1.

## Hoofdstuk 6: Open Agility Kampioenschap voor Boxers

Het concept voor dit kampioenschap staat nog niet helemaal vast.

Het zal ten gepaste tijde, maar zeker voor de zomerstop 2018, bijgewerkt worden zodat iedereen op de hoogte is voordat deze wedstrijd van 23 oktober 2018 plaats vindt.

## Hoofdstuk 6: Open Agility Kampioenschap voor Boxers

De laatste wedstrijd van het seizoen is het Open Agility Kampioenschap voor Boxers. Deze staat vanaf 2018 los van de competitie (jaarklassement).

Er wordt zowel in de wedstrijd klasse gestreden voor de titel maar enkel de winnaar uit de wedstrijdklas mag zich algeheel "Open Agility Kampioen voor Boxers" noemen.

Voor de Happy Dogs en de Starters of starters klasse is dit een gewone wedstrijd waar kwalificatie punten kunnen verdiend worden voor promotie naar de wedstrijd klasse.

Voor de puntentelling van het kampioenschap wordt het systeem van de Medium en Small klasse van De Raad van Beheer aangehouden.

Hierbij worden punten toegekend aan elke combinatie van de open klasse en de Happy Dogs klasse die maximaal 5 strafpunten heeft tijdens het parkoers

Hierbij geldt de volgende puntentelling:

plaats	punten	plaats	punten	plaats	punten	plaats	punten
1	40	6	24	11	14	16	5
2	36	7	22	12	12	17	4
3	32	8	20	13	10	18	3
4	29	9	18	14	8	19	2
5	26	10	16	15	6	20	1

NB: Alle uitslagen met een U(itmuntend) die lager dan plaats 20 komen, krijgen 1 punt.

De combinaties die over de 2 vaste parkoersen en de jumping het hoogst aantal punten heeft wordt "Open Agility Kampioenschap voor Boxers".

## Hoofdstuk 7: Aanvullingen Reglement

Na elk seizoen wordt er een evaluatie vergadering gehouden met de betrokken kringgroepen om eventuele tekortkomingen in het reglement bij te sturen. Deze worden dan hier vermeld.

1. Aanpassing hoogte sprongen van 65cm naar 55cm.
2. Voor de Happy dogs gaat de spronghoogte van 45 naar 35 cm, de schutting dient lager gezet te worden of volledig vervangen door een ander toestel, de breedtesprong wordt ingekort en de paaltjes worden volledig vervangen door een ander toestel.
3. De band wordt niet meer in het parkoers opgenomen.
4. De slurf mag enkel gebruikt worden als het slappe gedeelte maximaal 2 m is.
5. Indien een handler een aantoonbaar letsel heeft en niet kan meelopen mag een vervanger met zijn of haar hond de wedstrijd lopen. Het resultaat telt gewoon mee voor het dag en het jaarklassement. Bij iedere andere redenen is bovenstaande niet van toepassing. Men mag dan wel een vervanger aanwijzen, maar er wordt dan buiten mededinging meegedaan. Dat geldt voor de parkoersen VP1,VP2,Jumping, Spel, en de koppel .
6. Afmelden voor de wedstrijd dient men voor 12.00 uur, een dag voor de wedstrijd, plaats te vinden.
7. Betaling van het inschrijvingsgeld enkel per bankoverschrijving (IBAN: NL85RABO0300474164 – BIC: RABONL2U) uiterlijk 10 dagen voor de wedstrijd  
De betaling voor alle wedstrijden samen dient voor de sluitings datum te zijn voldaan, anders wordt de korting niet toegekend.
8. Op de wedstrijden mag men geen gebruik maken van film en foto materiaal om de keurmeester te beïnvloeden.
9. De waarneming van de keurmeester is bindend hierover kan men niet in discussie gaan.
10. Zijn er toch nog vragen, of is men het ergens niet mee eens dan is er een aanspreekpunt nl. Herman van Riel.
11. De in- en uitgang van de ring dient men vrij te houden, zodat de deelnemer niet gehinderd wordt door andere honden, of mensen, buiten diegene die om organisatorische redenen op deze plaats aanwezig dienen te zijn.  
Ook dienen de honden ten alle tijde aangeliend en op een veilig afstand van de ring gehouden worden, zodat de deelnemende hond hierdoor niet beïnvloed wordt.
12. Vanaf 2018 gaat de wedstrijd in België meetellen voor het jaarklassement en het Open Agility Kampioenschap voor Boxerszal een aparte wedstrijd worden.
13. Vanaf 2018 mogen loopse teven meedoen als ze een broekje dragen of ingespoten worden.

# Bijlage 1 Scorebrief

<b>Klasse:</b> _____	<b>Onderdeel:</b> _____	<b>SPT/MPT</b> ____ / ____ <b>Parcourslengte</b> _____ m.	Fout= I Weigering=V Aanraken=O
-------------------------	----------------------------	--	--------------------------------------

<b>Startnr.:</b> _____	<b>Tijd/</b> _____	<b>Startnr.:</b> _____	<b>Tijd/</b> _____
<b>Score</b>		<b>Score</b>	

<b>Startnr.:</b> _____	<b>Tijd/</b> _____	<b>Startnr.:</b> _____	<b>Tijd/</b> _____
<b>Score</b>		<b>Score</b>	

<b>Startnr.:</b> _____	<b>Tijd/</b> _____	<b>Startnr.:</b> _____	<b>Tijd/</b> _____
<b>Score</b>		<b>Score</b>	